

# Cours n°10 du 15 novembre 2012

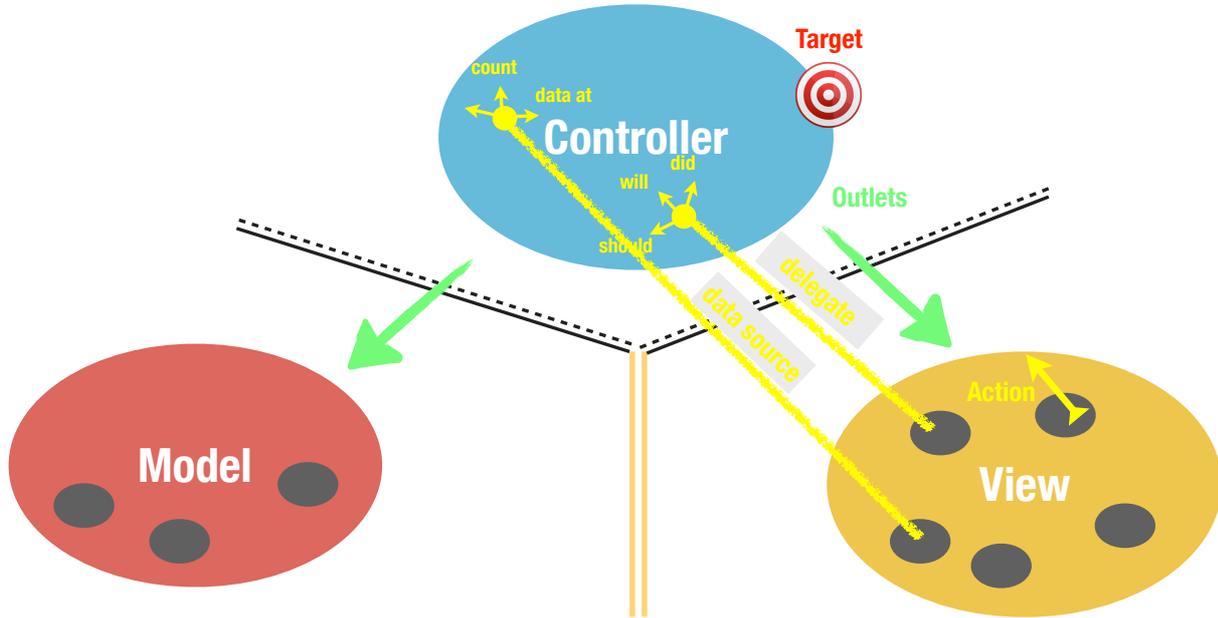
3MCI n1 2012-2013

## Multiple MVCs, Navigation

ou comment gérer la navigation entre différents écrans de son application

# Rappel séance 3: MVC

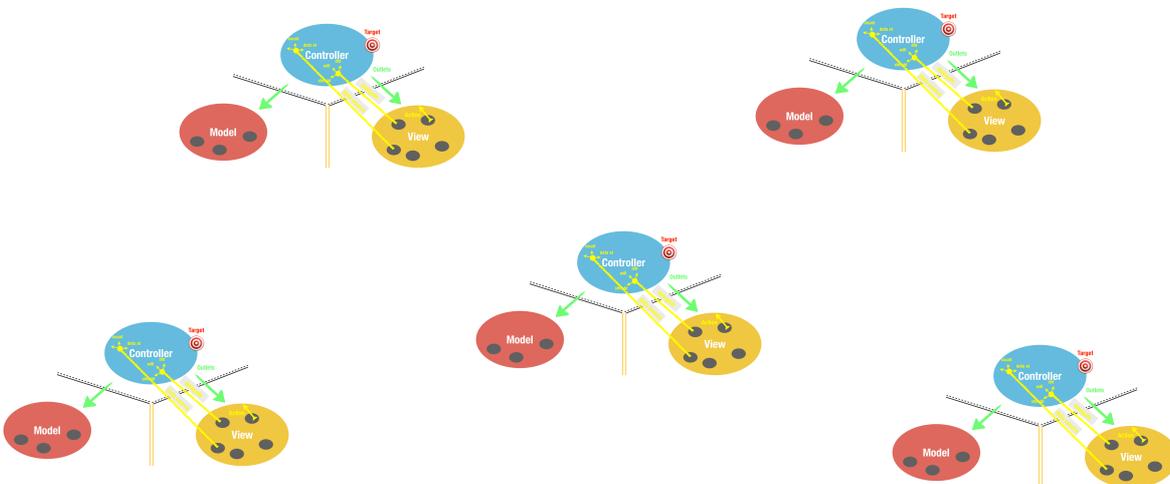
Un écran = un MVC



3

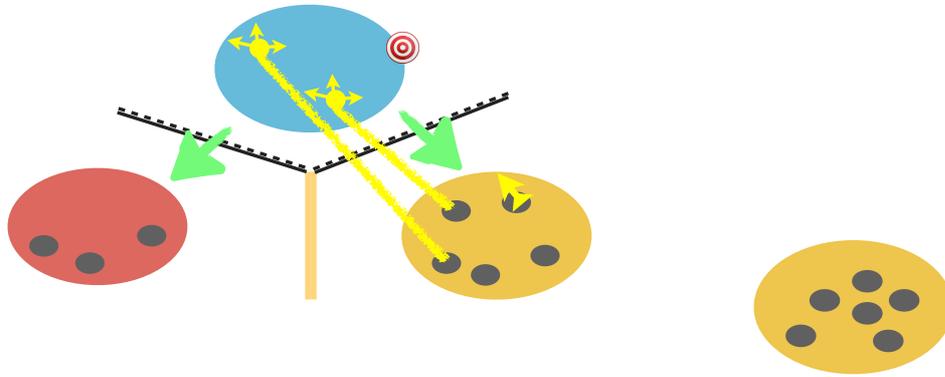
# De multiples écrans?

De multiples MVCs!



4

Que se passe-t-il lorsque notre application ajoute de nouvelles fonctionnalités?

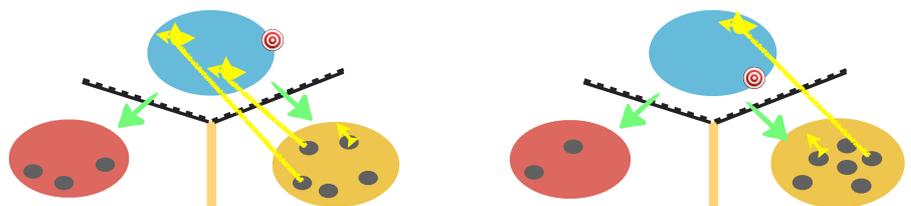


Toute l'interface graphique ne tient plus sur un seul écran!

5

## Un MVC ne gère qu'une seule View

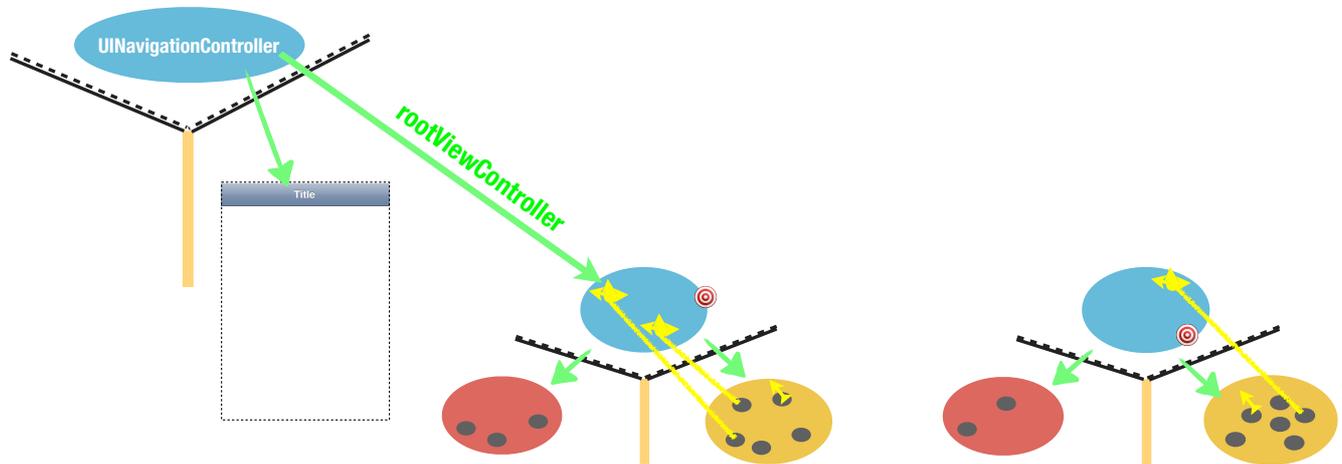
Nécessité de créer un nouveau MVC pour prendre en charge ces nouvelles fonctions



6

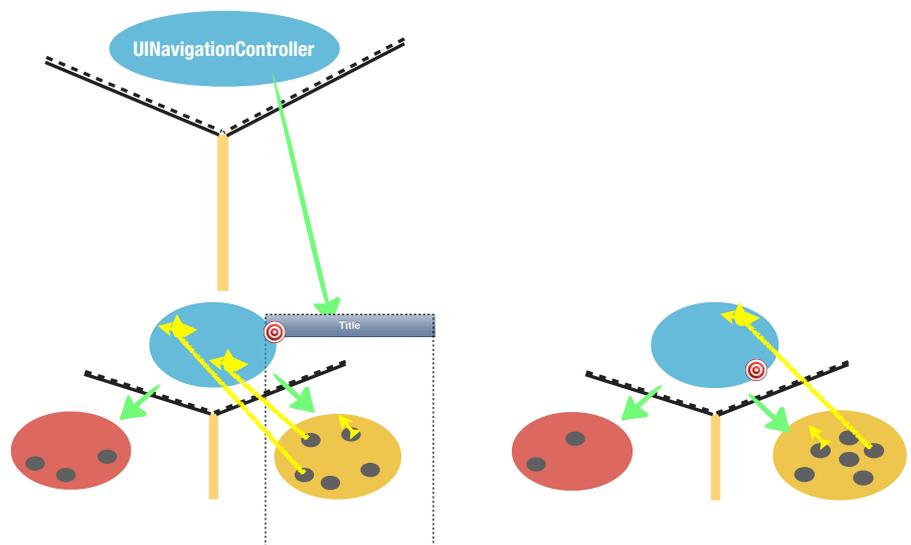
# Comment afficher ce nouveau MVC à l'écran?

On utilise un «Controller de Controllers» (p. ex. , un UINavigationController)



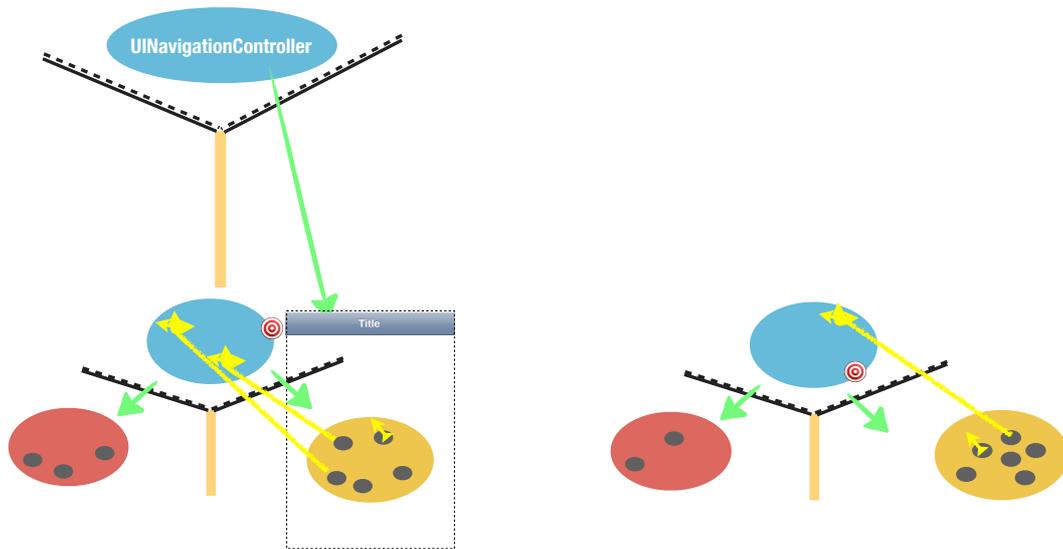
7

**Le UINavigationController va intégrer la View de ce MVC dans sa propre View**



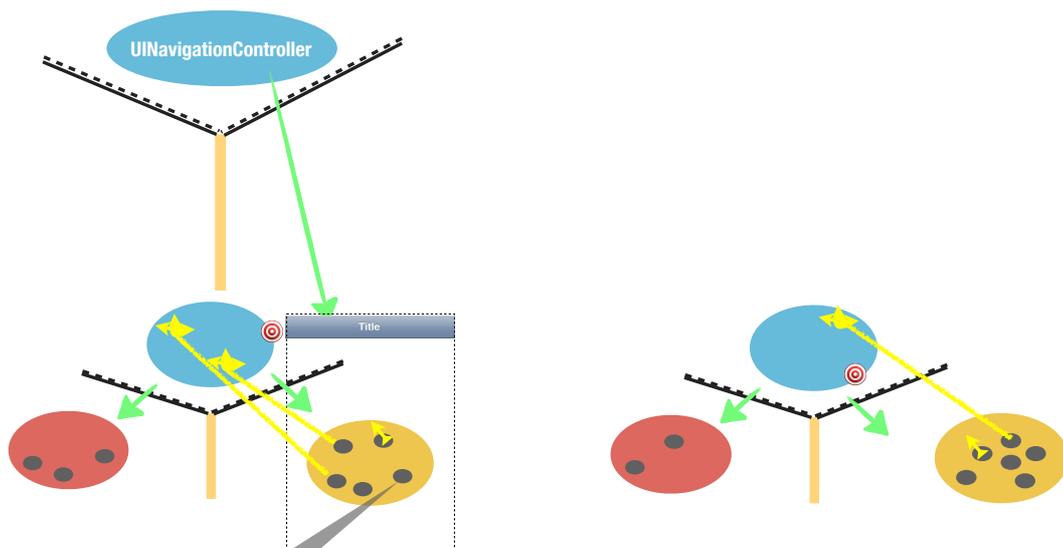
8

## Le UINavigationController va intégrer la View de ce MVC dans sa propre View



9

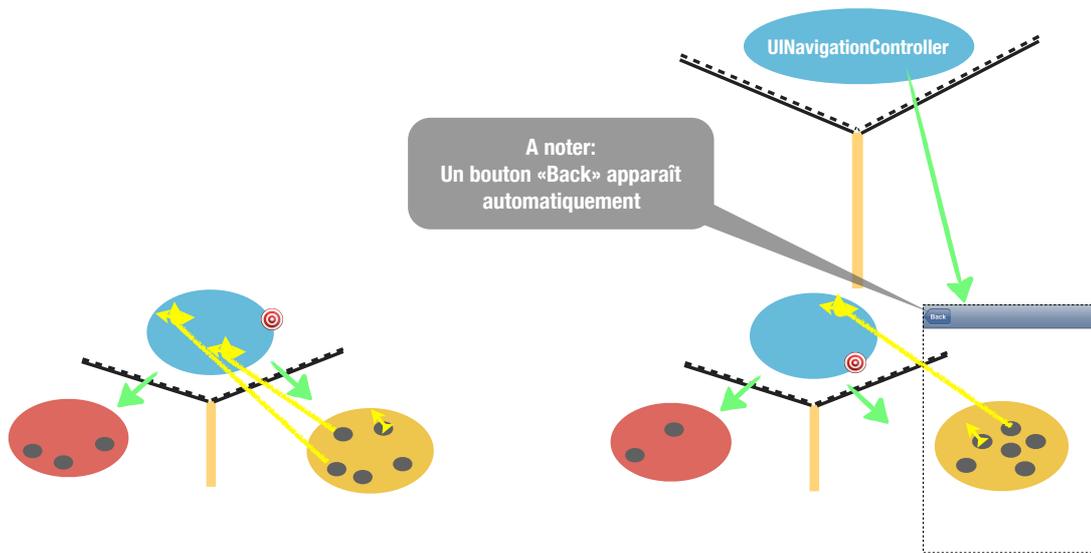
## Passer vers l'autre View



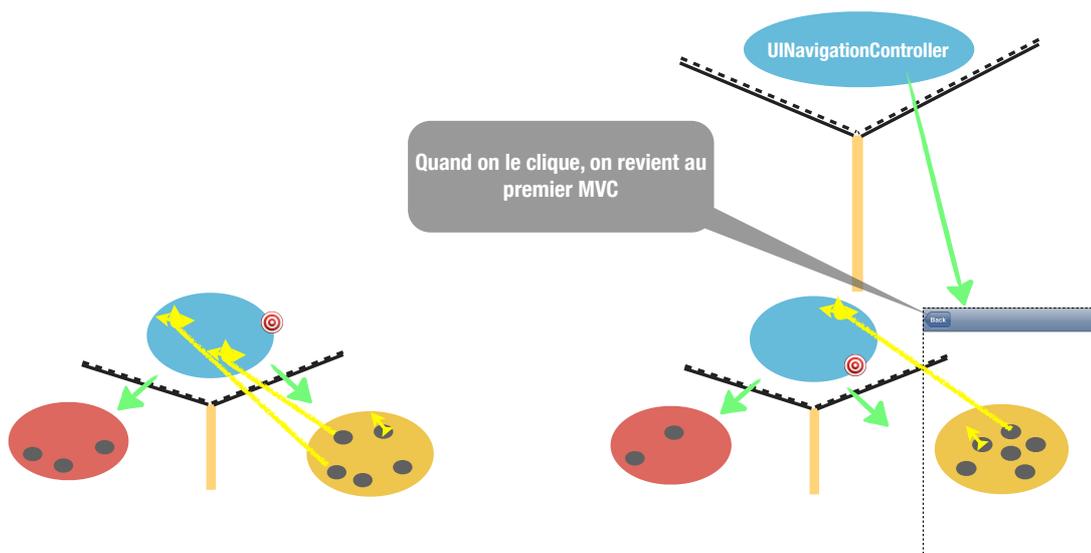
Un élément dans cette View va effectuer un Segue vers l'autre MVC et c'est sa View qui va apparaître dans le UINavigationController

10

## Passer vers l'autre View



## Passer vers l'autre View



## Retour au 1<sup>er</sup> MVC

