

# Cours n°4 du 20 septembre 2012

3MCI n1 2012-2013

## Types de variables

### **primitifs**

int, float, BOOL, ...

### **objets**

NSString, id, NSArray, ...

# int

Nombre entier

- **Exemples: 12, 0, -525, 10995435**

# float

Nombre à virgule

- **Exemples: 5.65, 0.457, -23.356, 432153252.65463**

3

# BOOL

Opérateur booléen

- **VRAI ou FAUX**
- **en Objective-C: 1 ou 0, YES ou NO**
- **utile pour effectuer des tests**

4

# NSString

Chaîne de caractères fixe

- **non modifiable**

# NSMutableString

Chaîne de caractère mutable

- **idem NSString, mais modifiable**

5

# NSArray

Tableau fixe

- **unidimensionnel**
- **non modifiable**
- **contient des objets**

# NSMutableArray

Tableau mutable

- **idem NSArray, mais modifiable**

6

# id

Type très important en Objective-C

- **pointeur vers n'importe quel objet, ou plutôt**
- **pointeur vers un objet dont on ne connaît pas forcément la classe**

# Structures de contrôle

```
if ( ) { ... } else { ... }
```