

Stack & heap, pointeurs

Gestion de la mémoire

1

1

Smartphone et mémoire RAM

Différence avec un ordinateur portable ou de bureau

- ▶ **Sur un iPod Touch ou un iPhone: entre 128 et 512 Mo de RAM**
- ▶ **Sur un ordinateur de premier prix: 4 Go de RAM (4000 Mo), puis facilement jusqu'à 8 voire 16 Go**

2

2

La mémoire n'est pas infinie!

sur un smartphone

Si une application utilise trop d'espace dans la RAM de l'appareil

Le système d'exploitation (iOS) fait crasher l'application

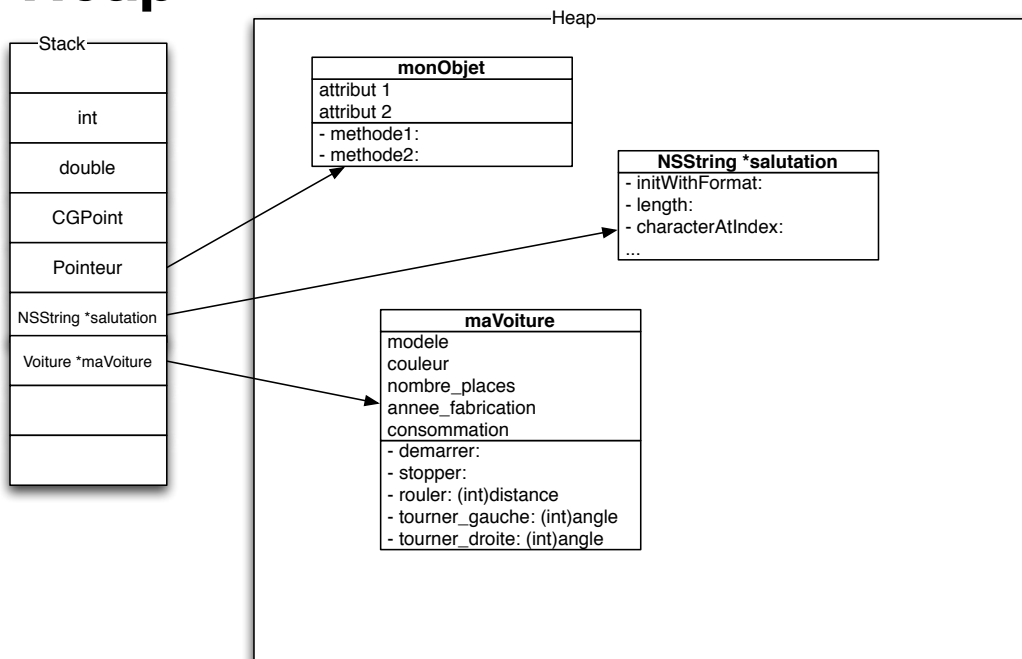
Le développeur pour smartphone doit y veiller



3

3

Stack / Heap



4

4

Pointeurs, pointeurs, pointeurs

En Objective-C, on ne travaille jamais directement avec les objets, mais avec des pointeurs vers les objets

Exemples:

- **NSString *monPrenom**
- **UITextField *monChampTexte**
- **UILabel *reponse**

5

5

MVC

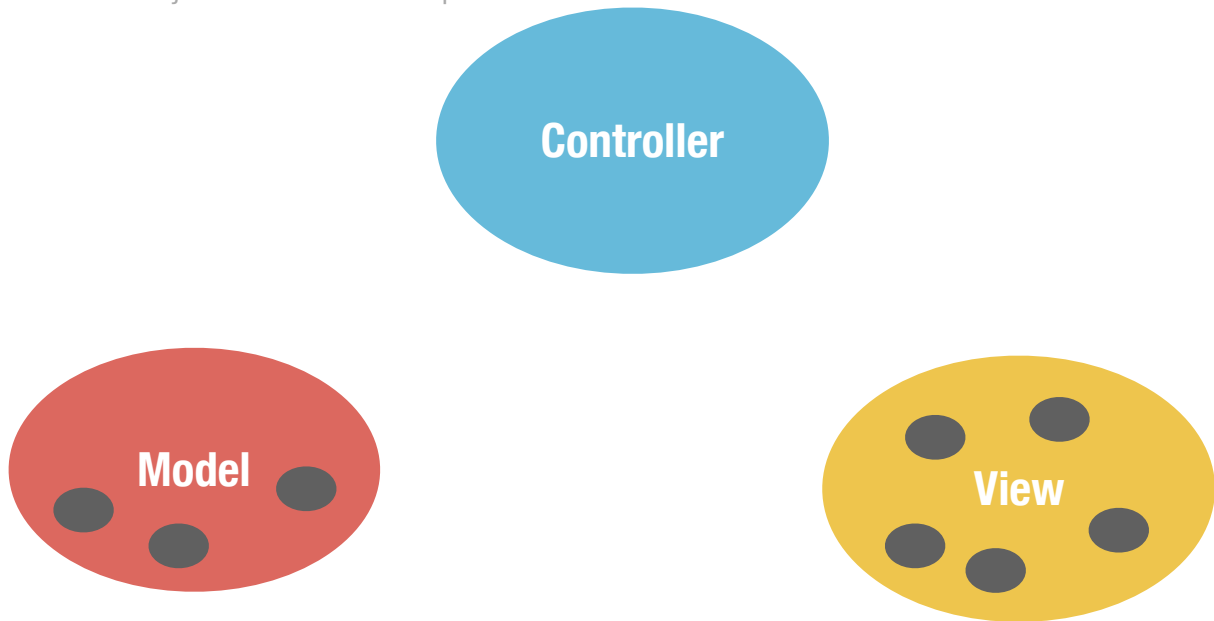
Model - View - Controller

6

6

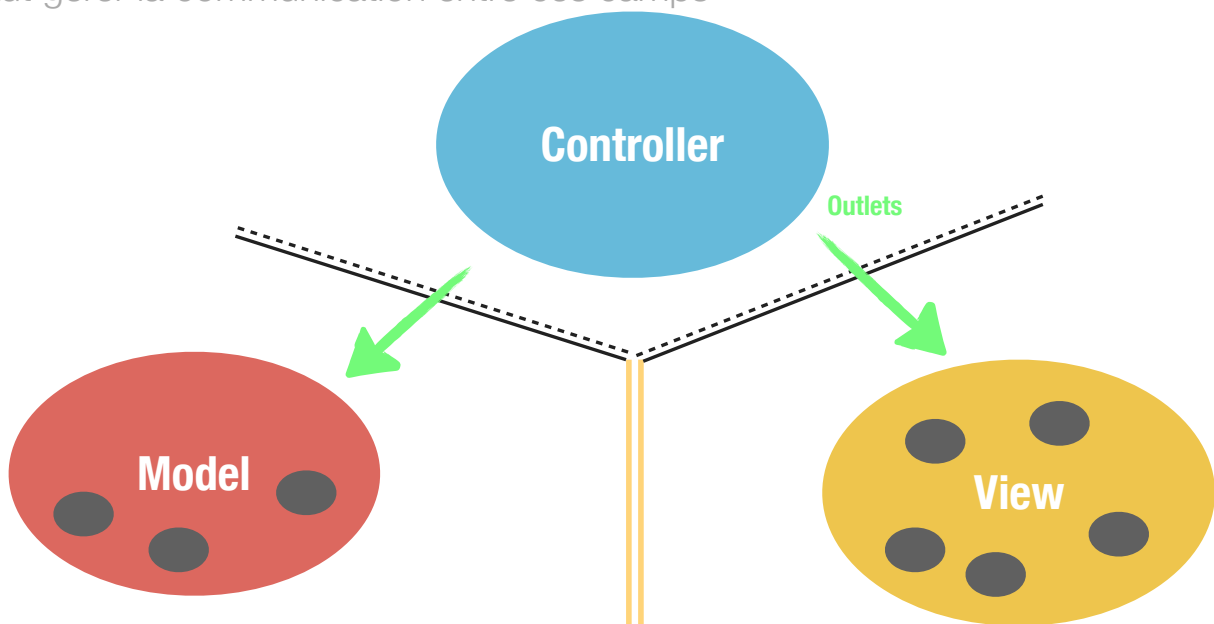
MVC

Diviser ses objets en trois camps



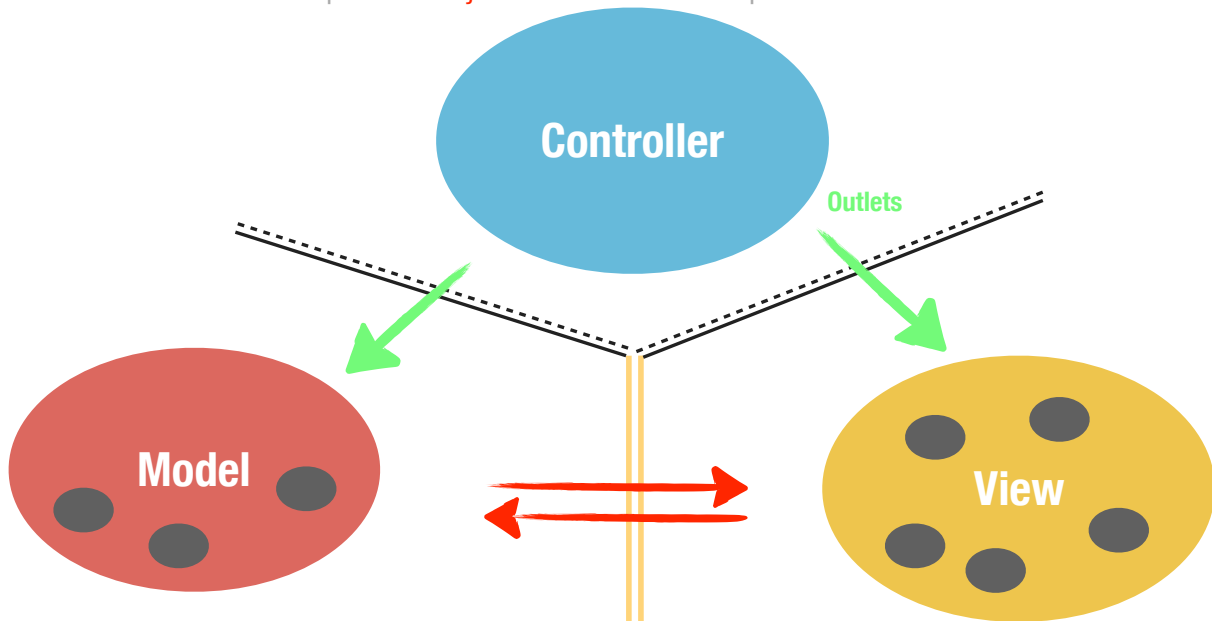
MVC

Il faut gérer la communication entre ces camps



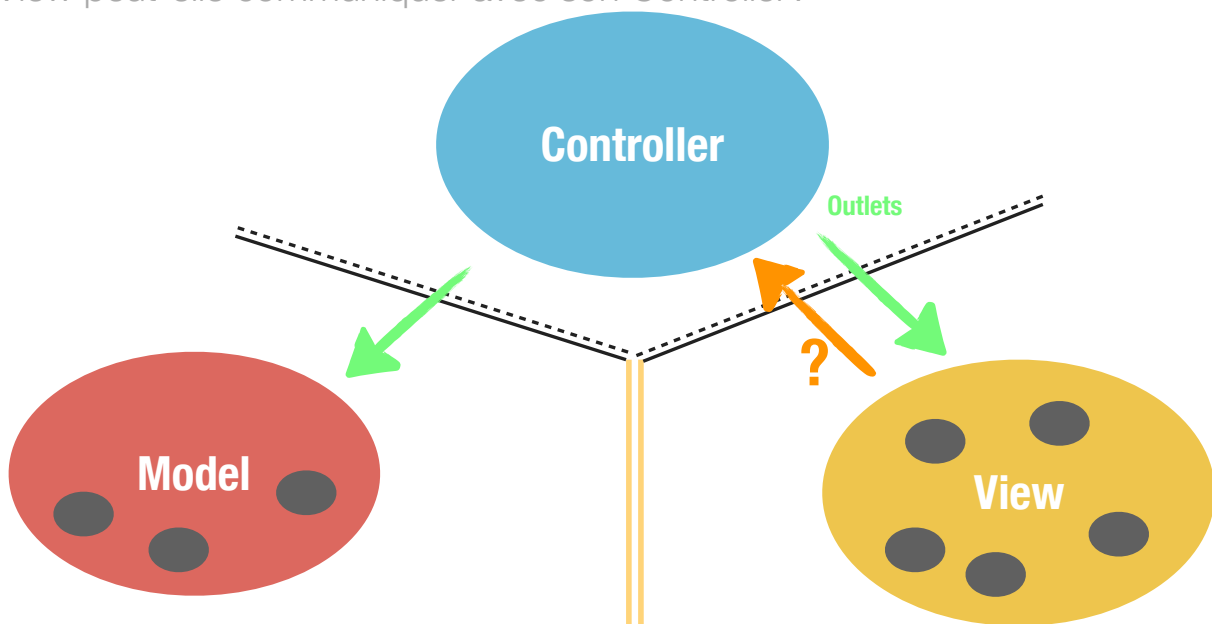
MVC

Le Model et la View ne peuvent **jamais** communiquer directement!



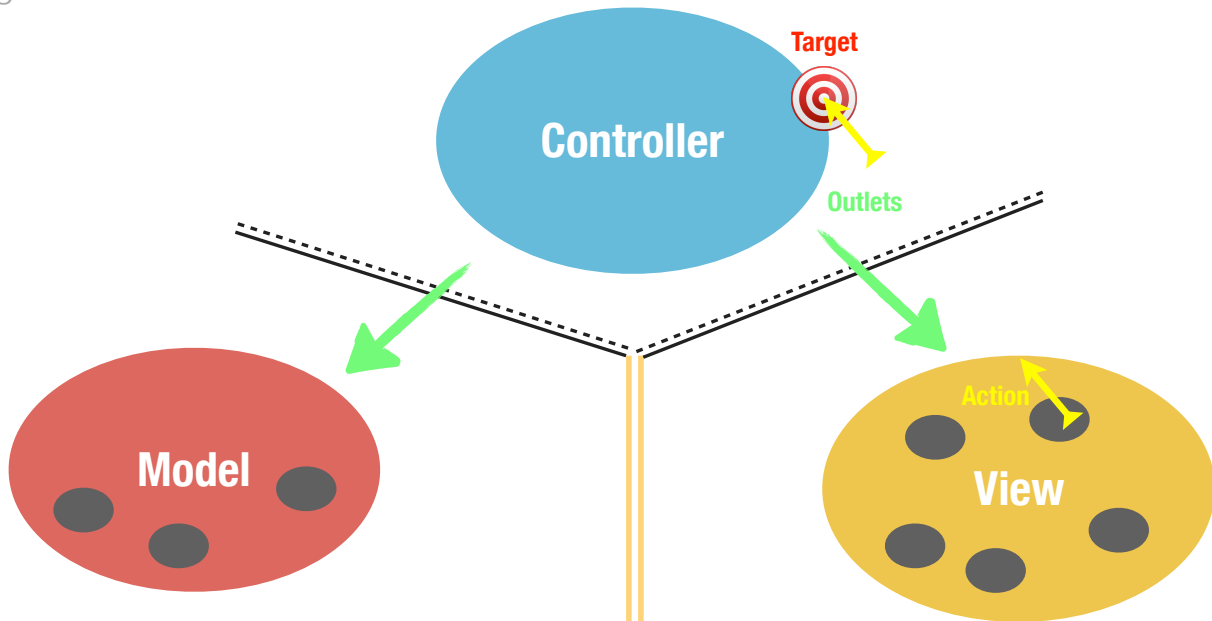
MVC

La View peut-elle communiquer avec son Controller?



MVC

Target - action

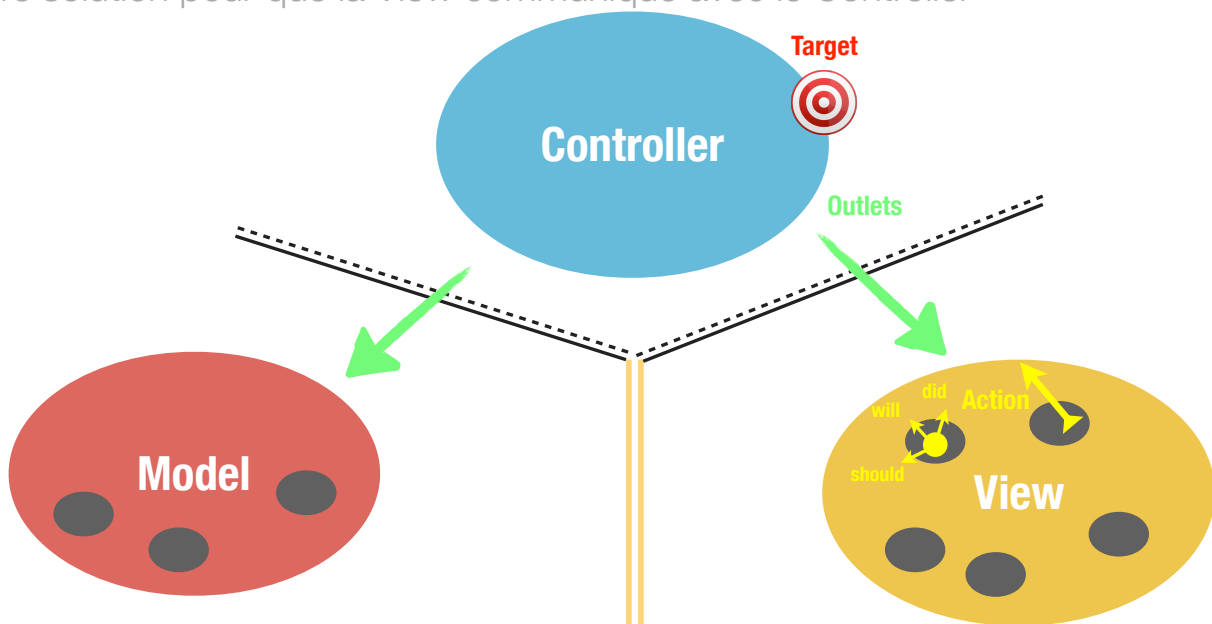


11

11

MVC

Autre solution pour que la View communique avec le Controller

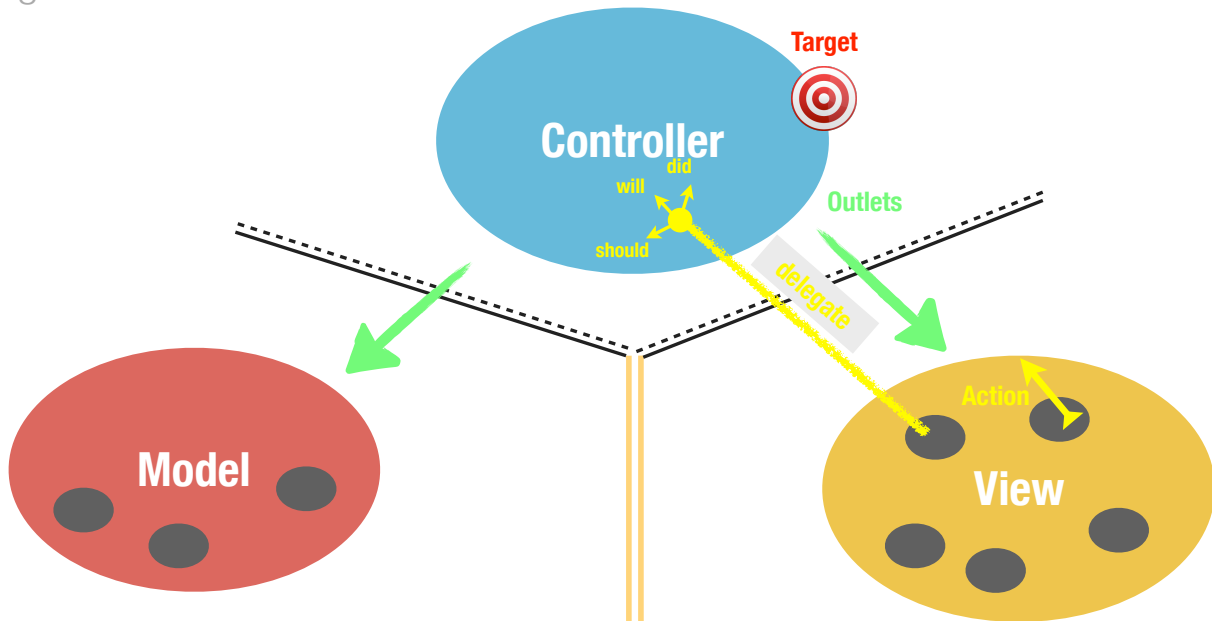


12

12

MVC

Délégation

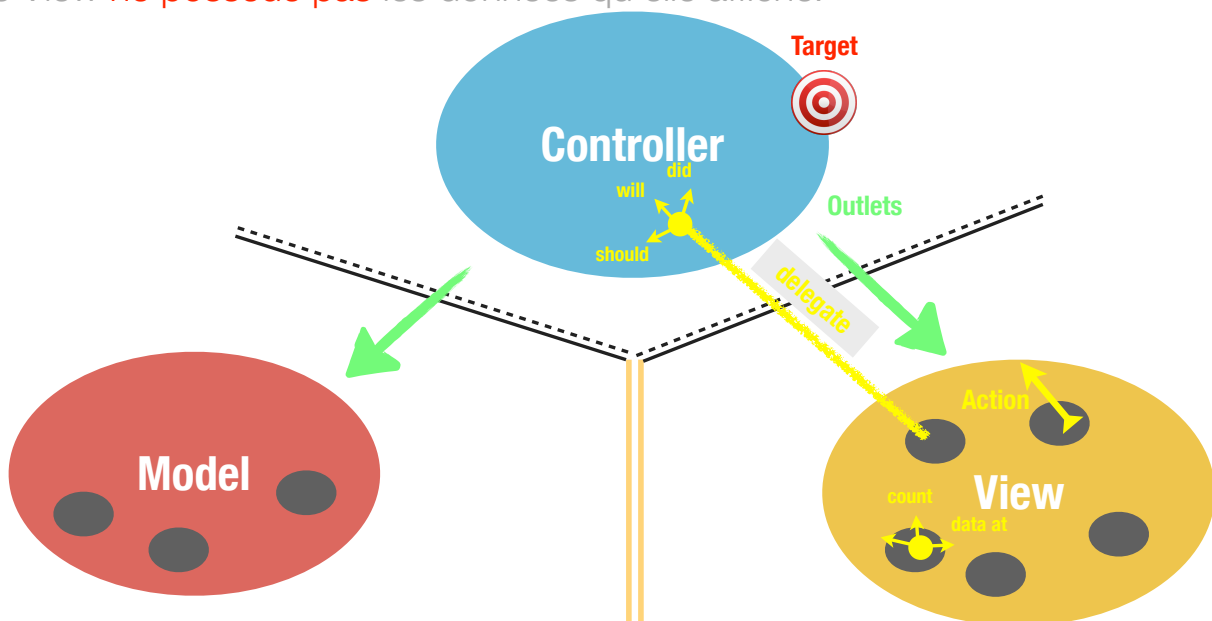


13

13

MVC

Une View **ne possède pas** les données qu'elle affiche!



14

14

MVC

La View utilise un autre protocole: data source

